Сначала нахуй создаем папки ебаные как просил артем скриню. Я закинул туда шрифт который просят юзать как основной и лого компании.

##### 

Потом создаем файлик где у нас будут храниться стили для всех залупок, этот файлик является словарем ресурсов

##### 

Потом не забываем настраивать окошки, чтобы у нас был тока крестик и названия

##### 

Кстати блять наверное когда окна создаешь стоит их называть как названия окон в эскизнике ну похуй.

Ну значит первое ебать что мы делаем это считаем сколько нам примерно понадобится строк и столбцов и расхуяриваем нахуй экран

##### 

Потом значится идем в Styles чтобы прописать стили по сути нам нужны тока две хуйни а именно TextBox и Button.

##### 

Я думаю вы сами разберетесь че тут написано не маленькие

Рубрика ЛАЙФХАКИ НАХУЙ

1. Короче не забываем про Ctrl+D который копирует верхнюю строку это может нормально помочь.

2. Не пишите нахуй выравнивание а то все сжопится и станет маленьким (как на скрине ниже).

Ну а по размеру шрифта нихуя сказано не было так что по чуечке делаем если не будет сказано и нормалдомба.

Также не стоит писать стиль для ебаного пасвордбокса потому что цвет шрифта вы не поменяется ну тока размер так что нахуй оно надо.

##### 

Ну еще решил написать стиль для лейблов что вполне очевидно потому что это объект, который тоже будем юзать часто

##### 

Ему поставил выравнивание по центру чтобы выглядело нормально

Дальше верстаем разбиваем все по колоночкам применяем стили через StaticResource и марджином можно подвыровнять если где то косяки.

##### 

Результат

##### 

РУБРИКА НИКИТА ЕБЛАН или КАК ПЕРЕИМЕНОВАТЬ MainWindow

1. Просто переименовываем

2. Меняем в .cs

##### 

3. Меняем в Xaml



4. Меняем в App.xaml запускаемое окно по умолчанию

Ну и верстка у вас не будет отображаться этого окна до перезапуска визуалки но тут как бы сори.

# логика

Выход из проги

##### 

Переходы между окнами

##### 